

AVerVision F17-8M

Manuale Utente



Dichiarazione FCC (Federal Communications Commission) (Classe A)



NOTA: Questa attrezzatura è stata controllata ed è stata trovata a norma con i limiti di un apparecchio digitale di Classe A, in conformità alla parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questa attrezzatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni, può provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questa attrezzatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'attrezzatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per aiuto.

Classe A ITE:

La Classe A ITE è un Classe A ITE ma non i limiti Classe B ITE. La vendita di tali attrezzature non può essere limitata, ma devono essere allegati i seguenti avvisi nelle istruzioni per l'uso:

Avviso - Questo è un prodotto di classe A. In un ambiente domestico questo prodotto può provocare interferenze radio, nel cui caso potrebbe essere richiesto all'utente di prendere misure adeguate per correggere tale interferenza.

Classe A CE (MEC)

Si dichiara la conformità alle richieste dichiarate nel Concilio direttivo (Parlamento Europeo) sull'Approssimazione delle leggi degli Stati membri in relazione alla Direttiva 2014/30/EU sulla Compatibilità elettromagnetica dei dispositivi di telecomunicazione.

Avviso - Questo è un prodotto di classe A. In un ambiente di radiofonici e di questo prodotto può provocare interferenze radio, nel cui caso potrebbe essere richiesto all'utente di prendere misure adeguate per correggere tale interferenza.

LIMITAZIONE DELLE RESPONSABILITÀ

Non è fatta alcuna garanzia o dichiarazione, sia essa espressa o implicita, riguardo alla qualità, l'accuratezza, le prestazioni e l'idoneità a qualsiasi scopo particolare di questo documento.

L'esattezza delle informazioni di questo documento sono state controllate attentamente; tuttavia non è assunta alcuna responsabilità per qualsiasi inaccuratezza. Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a modifiche senza preavviso.

In nessun caso AVer sarà responsabile per danni diretti, indiretti, speciali, accidentali o conseguenti, provocati dall'uso o dall'inabilità all'uso di questo prodotto o documentazione, anche se avvisati della possibilità di tali danni.

MARCHI

AVerVision è un marchio registrato della AVer Information Inc.

IBM è un marchio registrato della International Business Machines Corporation. Macintosh è un marchio registrato della Apple Computer, Inc. Microsoft è un marchio registrato e Windows è un marchio della Microsoft Corporation. Tutti gli altri nomi di prodotti o aziende sono utilizzati in questo documento solo a scopo identificativo o informativo, e possono essere marchi o marchi registrati dei loro rispettivi proprietari.

DIRITTI D'AUTORE

© 2017 by AVer Information Inc. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in sistemi d'archiviazione, o tradotta in qualsiasi lingua, usando qualsiasi forma o mezzo, senza previa autorizzazione della AVer Information Inc.



QUESTO SIMBOLO SUL PRODOTTO, O SULLA SUA CONFEZIONE, INDICA CHE IL PRODOTTO NON PUÒ ESSERE SMALTITO INSIEME AI RIFIUTI DOMESTICI.

INVECE È RESPONSABILITÀ DELL'UTENTE DI SMALTIRE L'ATTREZZATURA PRESSO PUNTI DESIGNATI DI RACCOLTA PER IL RICICLAGGIO DI COMPONENTI ELETTRICI ED ELETTRONICI. PER ALTRE INFORMAZIONI SUI PUNTI DI RACCOLTA PER IL RICICLAGGIO DELLE ATTREZZATURE, METTERSI IN CONTATTO CON IL MUNICIPIO, IL SERVIZIO DI NETTEZZA URBANA OPPURE IL NEGOZIO OVE È STATO FATTO L'ACQUISTO.

Informazioni di sicurezza relativamente alle pile del telecomando

- Conservare le pile in un luogo fresco e secco.
- Non smaltire le pile usate insieme ai rifiuti domestici. Smaltire le pile presso gli specifici punti di raccolta o, eventualmente, riportarle in negozio.
- Estrarre le pile se si prevede di non utilizzarle a lungo. Le perdite delle pile e la corrosione potrebbero danneggiare il telecomando. Smaltire le pile in modo sicuro.
- Non mescolare e usare pile vecchie e nuove.
- Non mescolare e usare tipi di pile diversi: alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio).
- Non smaltire le pile nel fuoco.
- Non cercare di cortocircuitare i terminali delle pile.

Contenuti

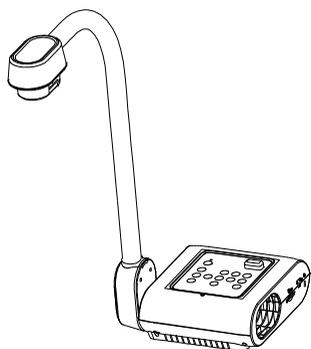
Contenuto della confezione	1
Accessori opzionali.....	1
Acquistare familiarità con AVerVision F17-8M	2
Pannello laterale destro	3
Pannello posteriore.....	3
Pannello laterale sinistro.....	4
Pannello di controllo	5
Telecomando	7
Collegamenti	10
Impostazione dell'interruttore TV-RGB.....	10
Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP	10
Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP con interfaccia HDMI	11
Collegamento a una TV	11
Collegamento del trasformatore.....	12
Collegamento a un Computer	12
Collegamento a un Computer tramite USB.....	13
Collegamento a un computer con interfaccia di ingresso HDMI	13
Collegamento a un microfono esterno	14
Collegare una cassa amplificata	14
Collegamento a un microscopio.....	15
Configurazione di AVerVision F17-8M	16
Conservazione e gestione	16
Area di proiezione.....	17
Luce proiettore.....	18
Sensore a raggi infrarossi.....	18
Montaggio del dispositivo F17-8M su superficie in piano.....	19
Foglio antiriflesso.....	19
Supporto di memoria esterno	20
Inserimento di una scheda SD.....	20
Inserimento di un Drive Flash USB.....	20
MENU OSD	21
Spostarsi all'interno del menu e del sottomenu.....	22
Immagine.....	22
Luminosità	22
Contrasto	22
Modo	23
Effetti	23

Specchio.....	23
Avanzato.....	23
Immagine automatica	23
Esposizione	24
Bilanciamento bianco	24
Fuoco.....	24
Presentazione.....	25
Spotlight.....	25
Visor	26
Schermo diviso.....	26
PIP.....	27
Cronometro.....	27
Impostazione	27
Acquisisce	27
Resolution (Risoluzione).....	27
Qualità	28
Tipo.....	28
Intervallo	28
Memoria.....	28
Formato	28
USB a PC	29
Oscillazione	29
Saturazione	29
Volume MIC	29
Sistema.....	30
Lingua.....	30
Ris. Uscità	30
Salva	30
Salva config.....	30
Richiama config.....	30
Informazione.....	31
Default (Predefinito).....	31
Riproduzione.....	32
Presentazione.....	32
Intervallo	32
Effetti	32
Memoria.....	32
Delete all (Cancellare tutto)	32
Annotazione.....	33
Collegamento di un mouse USB.....	33
Uso della funzione annotazione	34

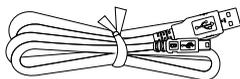
Trasferimento delle immagini/video catturati su un computer	35
Specifiche tecniche	36
Immagine.....	36
Ottica	36
Alimentazione	36
Illuminazione.....	36
Input/Output.....	36
Dimensioni.....	36
Dispositivo di stoccaggio esterno	37
Risoluzione dei problemi.....	38
Garanzia limitata.....	39
Limitazioni della garanzia.....	39
Clausola di garanzia.....	39
Limitazione delle responsabilità.....	39
Leggi vigenti e diritti personali	40

Contenuto della confezione

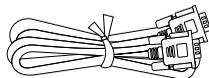
Verificare che la confezione contenga quanto segue.



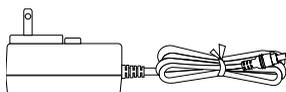
AVerVision F17-8M



Cavo USB



Cavo RGB



Adattatore di corrente
(12V, 2A)



Telecomando
(batterie incluse)



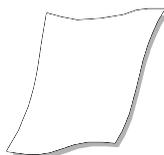
CD contenente software e
manuale

* Il Adattatore di corrente varia in base alla presa di corrente standard del paese in cui è venduto il prodotto.

Accessori opzionali



Borsa da trasporto



Foglio anti-riflesso



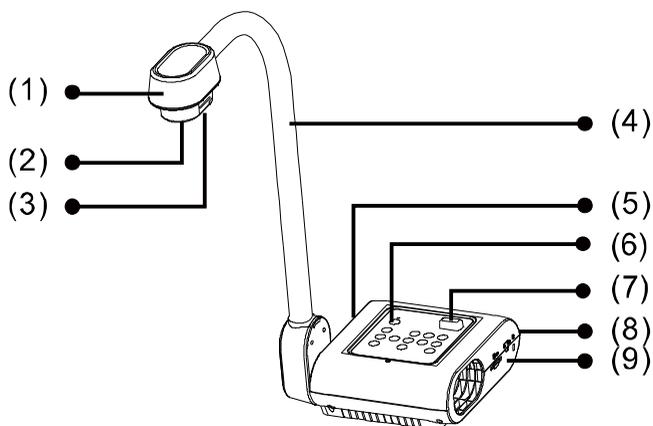
Adattatore microscopio

(Accoppiatore in gomma da 28 mm, Accoppiatore in gomma da 34mm)



Adattatore CVBS

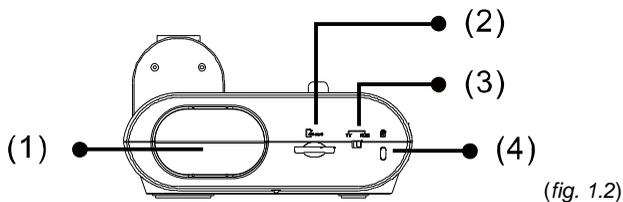
Acquisire familiarità con AVerVision F17-8M



(fig. 1.1)

Nome	Funzione
(1) Testa della macchina	Contiene il sensore della telecamera.
(2) Obiettivo della telecamera	Mette a fuoco l'immagine della telecamera.
(3) Spia LED	Fornisce luce per migliorare le condizioni di illuminazione.
(4) Braccio flessibile	Fornisce una copertura regolabile della visualizzazione.
(5) Pannello laterale sinistro	Connessioni per dispositivo di visualizzazione esterna di uscita/ingresso HDMI, microfono, altoparlante, flash drive USB/mouse USB, e interruttore USB.
(6) Pannello di controllo	Accesso facile alle diverse funzioni.
(7) Sensore IR	Riceve i comandi del telecomando.
(8) Pannello posteriore	Collegamenti per alimentazione, computer, dispositivo esterno di visualizzazione RGB/RCA e da USB a PC.
(9) Pannello laterale destro	Collegamenti per il supporto telecamera, scheda SD, interruttore di output display TV-RGB e alloggiamento compatibile per il blocco di sicurezza antifurto Kensington.

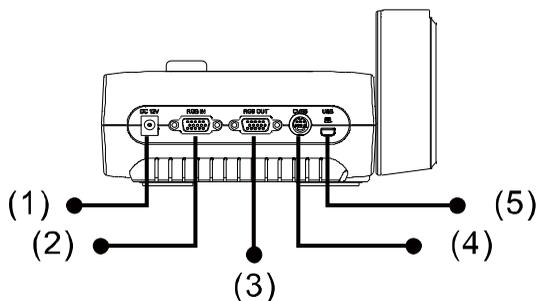
Pannello laterale destro



(fig. 1.2)

Nome	Funzione
(1) Supporto telecamera	Contiene la testa della telecamera quando il dispositivo viene riposto.
(2) Alloggiamento scheda SD	Inserire la scheda SD con l'etichetta rivolta verso l'alto.
(3) Interruttore TV/RGB	Da interruttore TV a video display di uscita da RCA (tramite CVBS) a uscita RGB OUT e HDMI OUT.
(4) Alloggiamento antifurto	Fissare un dispositivo di blocco di sicurezza compatibile Kensington o un dispositivo antifurto.

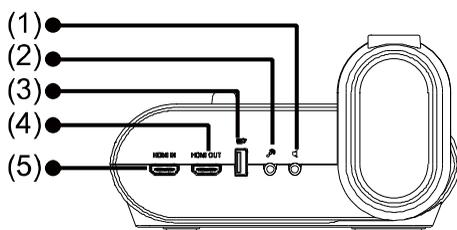
Pannello posteriore



(fig. 1.3)

Nome	Funzione
(1) DC12V	Collegare a questa porta l'adattatore di corrente.
(2) Porta input RGB	Ingresso del segnale da un computer o altre sorgenti e lo trasmette solo dalla porta d'uscita RGB OUT. Collegare questa porta alla porta d'uscita RGB/VGA del computer.
(3) Porta output RGB	Collegare il dispositivo AVerVision F17-8M a qualsiasi dispositivo con un cavo RGB.
(4) Porta CVBS	Collegare il adattatore CVBS in dotazione a questa porta. Il jack RCA emette il segnale video dalla fotocamera a una TV oppure a una strumentazione video.
(5) Porta mini USB	Collegare a una porta USB di un computer servendosi di un cavo USB e utilizzare AVerVision F17-8M come telecamera USB oppure trasferire l'immagine/filmati catturati dalla sorgente di memoria al computer.

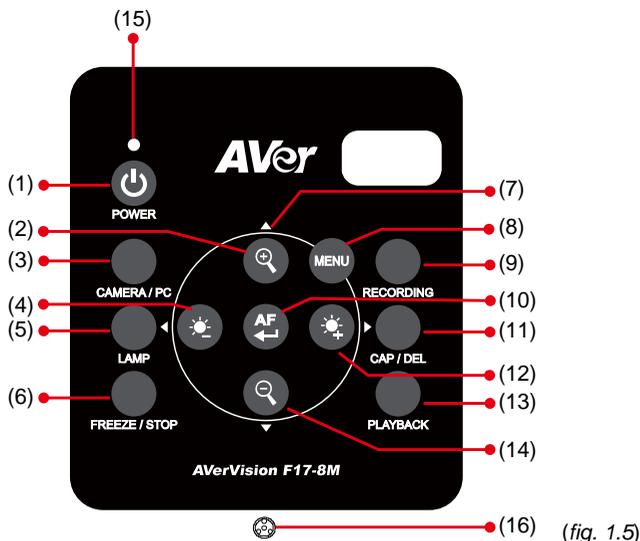
Pannello laterale sinistro



(fig. 1.4)

Nome	Funzione
(1) Porta Cuffie	Collegare a delle casse amplificate o a delle cuffie per riprodurre l'audio registrato e il clip video.
(2) Porta Microfono	Collegare un microfono con presa da 3,5 mm. Il microfono integrato verrà disattivato quanto a questa porta viene collegato un MIC (microfono) esterno.
(3) Porta USB	Inserire una chiavetta USB per salvare le immagini/i video direttamente dalla chiavetta USB oppure servirsi di un mouse USB per annotare.
(4) Porta uscita HDMI	Emette il segnale video dal sistema principale su un pannello piatto interattivo, su un monitor LCD oppure su un proiettore LCD/DLP con interfaccia HDMI servendosi di un cavo HDMI.
(5) Porta ingresso HDMI	Collegare una sorgente esterna HDMI come ingresso tramite questa porta.

Pannello di controllo

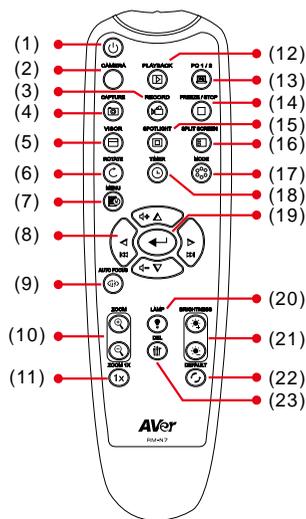


Nome	Funzione
(1) POWER	Accende/mette in stand-by il dispositivo.
(2) ZOOM In	Aumenta l'ingrandimento dell'immagine nelle modalità di riproduzione immagine e telecamera.
(3) CAMERA / PC	Sposta il segnale video fra la telecamera o il computer dalla porta di ingresso RGB in.
(4) 	Regola la luminosità.
(5) LAMP	Accende/spegne la luce della lavagna luminosa.
(6) FREEZE/STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Fissa le immagini dal vivo. - Interrompe la riproduzione del video.
(7) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Fare una panoramica di un'immagine ingrandita (oltre il livello dello zoom digitale) sia nella modalità dal vivo che in quella riproduzione. - Sposta la selezione in modalità Riproduzione e menu OSD. - Utilizzare ▲&▼ per aumentare e diminuire il volume della riproduzione del video. - Utilizzare ◀&▶ per riprodurre il video all'indietro e in avanti. - Spostare la cornice Spotlight e il coperchio del visore Visor.
(8) MENU	Apre ed esce dal menu OSD.
(9) RECORDING	Avvia/interrompe la registrazione audio e video. È possibile salvare le registrazioni audio e video unicamente su una scheda SD. Consultare External Memory Storage .

Nome	Funzione
(10) 	<ul style="list-style-type: none"> - Regola automaticamente la messa a fuoco. - Effettuare una selezione in modalità Riproduzione e nel menu OSD. - Avvia/mette in pausa la riproduzione del video.
(11) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> - Cattura l'immagine in modalità Telecamera. Nella modalità di cattura continua, premere nuovamente questo pulsante per interrompere. - Eliminare l'immagine/filmato selezionato in modalità Riproduzione.
(12) 	Regola la luminosità.
(13) PLAYBACK	Visualizza e riproduce le immagini fisse catturate e i file video.
(14) Zoom Out	Diminuisce l'ingrandimento dell'immagine nelle modalità di riproduzione immagine e telecamera.
(15) POWER LED	<ul style="list-style-type: none"> - Rosso: Standby - Verde: uscita RGB / HDMI - Arancio: uscita TV
(16) Built-in MIC	Registra l'audio in fase di registrazione di un clip video. L'audio registrato sarà in modalità mono.

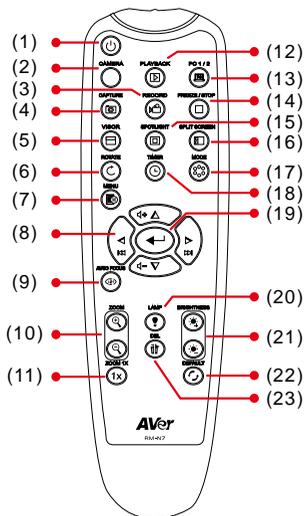
Telecomando

Il telecomando richiede due (2) pile “AAA” (in dotazione); si prega di verificare che le pile siano state installate correttamente prima di cominciare a utilizzarle. È possibile accedere a tutte le funzioni del dispositivo AVerVision F17-8M servendosi del telecomando.



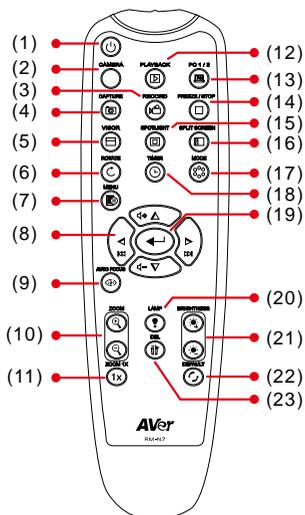
(fig. 1.6)

Nome	Funzione
(1) POWER	Accende/mette in stand-by il dispositivo.
(2) CAMERA	La modalità Camera (Telecamera) visualizza il segnale della telecamera integrata.
(3) RECORD	Avvia/interrompe la registrazione audio e video. La registrazione video può essere salvata solo su una scheda di memoria SD oppure su un drive flash USB.
(4) CAPTURE	Cattura un'immagine fissa in modalità Telecamera. Nella modalità di cattura continua, premere nuovamente questo pulsante per interrompere.
(5) VISOR	Richiama il sottomenu Visor. Visor copre una porzione della schermata di presentazione e consente al relatore di visualizzare il materiale a seconda delle proprie esigenze. Nel sottomenu Visor sono disponibili le seguenti opzioni. ON/OFF – selezionare per avviare/annullare Visor. Premere  per passare alla selezione successiva. Shade – imposta il livello di opacità dell'area coperta. L'area ombreggiata diventerà completamente nera quando è impostata sul livello 100. Premere  per passare alla selezione successiva. OK – premere  per applicare l'impostazione. Selezionando ON, la parte superiore della schermata di presentazione è leggermente esposta. Servirsi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶ per mostrare una porzione maggiore dell'area coperta. Con OFF si chiuderà il sottomenu. Per spegnere Visor premere nuovamente  .
(6) ROTATE	Ruota l'immagine di 0/180° in modalità Telecamera e in modalità Riproduzione.
(7) MENU	Apri ed esce dal menu OSD.



(fig. 1.6)

Nome	Funzione
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Fare una panoramica di un'immagine ingrandita (oltre il livello dello zoom digitale) sia nella modalità dal vivo che in quella riproduzione. - Sposta la selezione in modalità Riproduzione e menu OSD. - Utilizzare ▲ & ▼ per aumentare e diminuire il volume della riproduzione del video. - Utilizzare ◀ & ▶ per riprodurre il video all'indietro e in avanti. - Spostare la cornice Spotlight e il coperchio del visore Visor.
(9) AUTO FOCUS	Regola automaticamente la messa a fuoco.
(10) ZOOM +/-	<ul style="list-style-type: none"> - Aumenta/diminuisce l'ingrandimento dell'immagine nelle modalità di riproduzione immagine e telecamera. - Usare per salire e scendere rapidamente da una pagina all'altra con 16 miniature di immagini.
(11) ZOOM RESET	Riporta il livello di zoom al 100%.
(12) PLAYBACK	Visualizza l'immagine/video acquisito dalla memoria in miniature da 16 immagini.
(13) PC 1/2	La modalità PC visualizza il segnale video della porta RGB INPUT di AverVision F17-8M.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Fissa le immagini dal vivo. - Interrompe la riproduzione del video.
(15) SPOTLIGHT	<p>Richiama il menu Spotlight. Spotlight sovrappone una cornice sulla schermata della presentazione. Sarà possibile regolare le dimensioni del box e sposterlo. Nel sottomenu Spotlight sono disponibili le seguenti opzioni.</p> <p>ON/OFF – selezionare per avviare/annullare Spotlight. Premere  per passare alla selezione successiva.</p> <p>Shade – imposta il livello di opacità dell'area fuori dal box. L'area ombreggiata diventerà completamente nera quando è impostata sul livello 100. Premere  per passare alla selezione successiva.</p>



(fig. 1.6)

Nome	Funzione
(15) SPOTLIGHT	<p>Color – selezionare il colore della cornice Spotlight. Premere  per passare alla selezione successiva.</p> <p>OK – premere  per applicare l'impostazione. Selezionando ON, la cornice comparirà e lampeggerà; usare i tasti ▲, ▼, ◀, & ▶ per regolare le dimensioni della cornice e premere  per impostare le dimensioni desiderate. Premendo OFF si chiuderà il sottomenu. Per spegnere Spotlight premere nuovamente .</p>
(16) SPLIT SCREEN	Divide la schermata in due parti. Un lato visualizza l'immagine dal vivo dalla videocamera integrata, l'altro 8 miniature di immagini/video dalla memoria.
(17) MODE	<p>Selezionare fra 3 tipi di modalità.</p> <p>Nitidezza – regola il contrasto alle estremità facendo apparire il testo in modo più visibile.</p> <p>Grafica – regola il gradiente dell'immagine.</p> <p>Microscopio – regola in modo automatico lo zoom ottico per la visualizzazione a microscopio.</p>
(18) TIMER	Richiama il sottomenu Timer. Selezionare per Avviare/Mettere in pausa/Fermare il conto alla rovescia del timer e impostare la durata del timer.
(19) 	<ul style="list-style-type: none"> - Effettuare una selezione in modalità Riproduzione e nel menu OSD. - Avvia/mette in pausa la riproduzione del video.
(20) LAMP	Accende/spenge la lampada della lavagna luminosa.
(21) BRIGHTNES S +/-	Regola la luminosità.
(22) DEFAULT	Configura le impostazioni di fabbrica.
(23) DEL	Eliminare l'immagine/filmato selezionato in modalità Riproduzione.

Collegamenti

Prima di eseguire i collegamenti, verificare che nessuna unità sia alimentata. Qualora non si fosse certi di come eseguire i collegamenti basta attenersi alle immagini di seguito indicate. Se si sta anche eseguendo il collegamento di AVerVision F17-8M consultare il relative manuale.

Impostazione dell'interruttore TV-RGB

L'interruttore TV-RGB determina la selezione dell'uscita di visualizzazione. Spostarsi su RGB (destra) per emettere il segnale servendosi del collegamento RGB/HDMI e TV (sinistra) per emettere il segnale servendosi di un collegamento RCA. (see fig. 1.2 # 3)

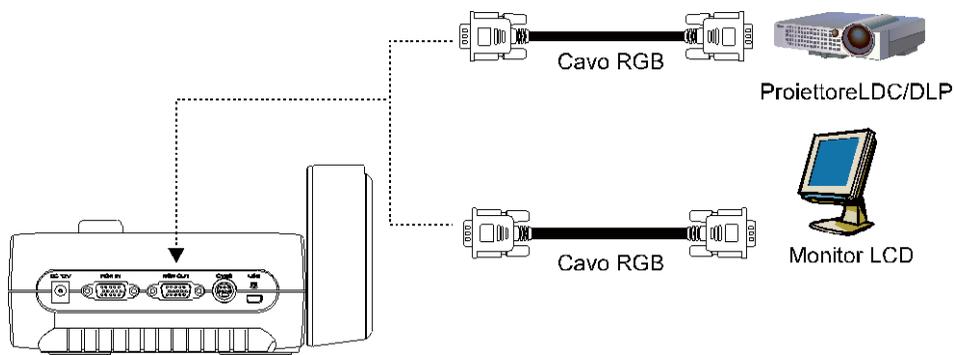
Interruttore	Porta AVerVision	Porta display di visualizzazione
RGB	 Output RGB	 INPUT RGB
	 Output HDMI	 INPUT HDMI
TV	 CVBS (utilizzare un adattatore CVBS)	 INGRESSO VIDEO

Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP

Localizzare la porta di ingresso RGB (VGA) del dispositivo di visualizzazione grafica e collegarlo alla porta RGB OUT di AVerVision F17-8M.



Assicurarsi che l'interruttore TV/RGB sia impostato su RGB.

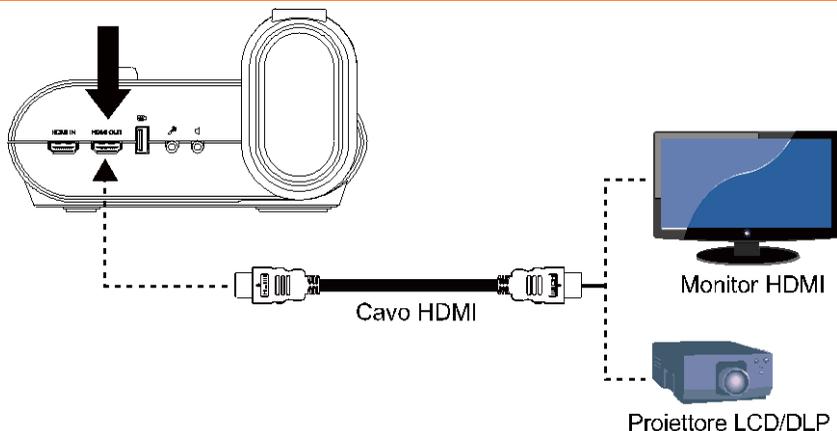


Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP con interfaccia HDMI

Localizzare la porta di ingresso HDMI del dispositivo di visualizzazione e collegarla alla porta HDMI OUT di AverVision F17-8M.

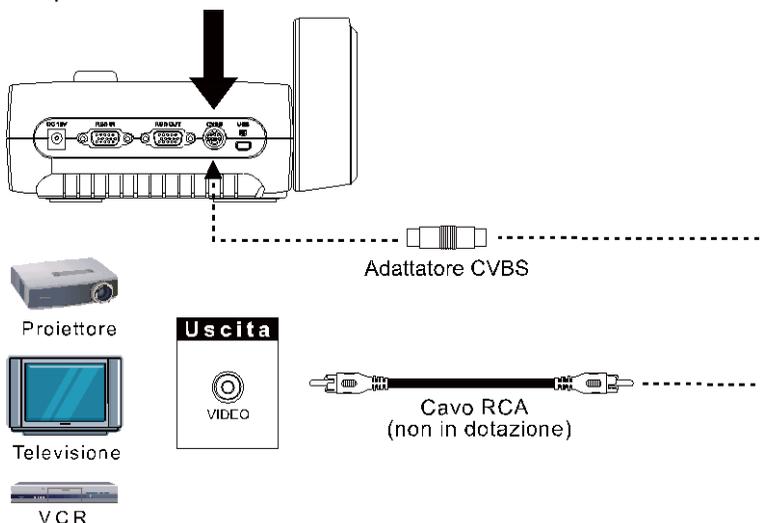


Assicurarsi che l'interruttore TV/RGB sia impostato su RGB.



Collegamento a una TV

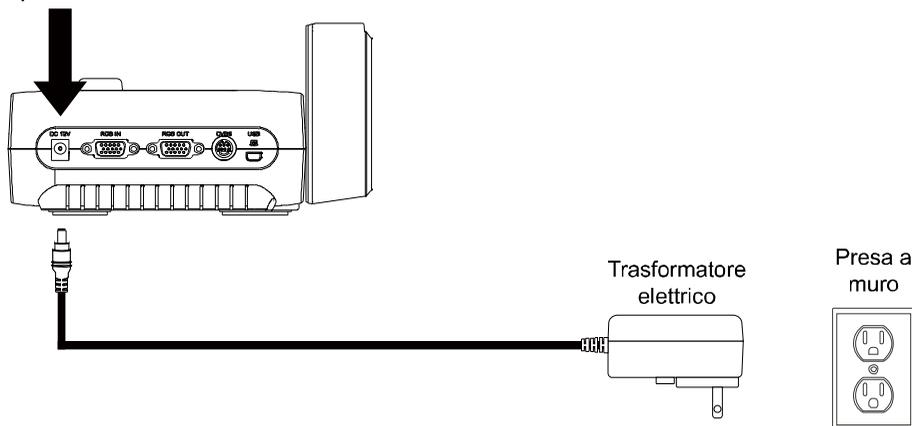
Localizzare la porta d'ingresso VIDEO o SCART RGB (se presente) della TV o della strumentazione video (ad esempio VCR) per registrare la propria presentazione; quindi collegarla alla presa RCA dell'adattatore CVBS.



Collegamento del trasformatore

Collegare l'alimentatore di corrente a una presa standard 100V~240V AC. L'unità passa in modo automatico in modalità standby non appena le viene fornita alimentazione. Premere

 per accendere.

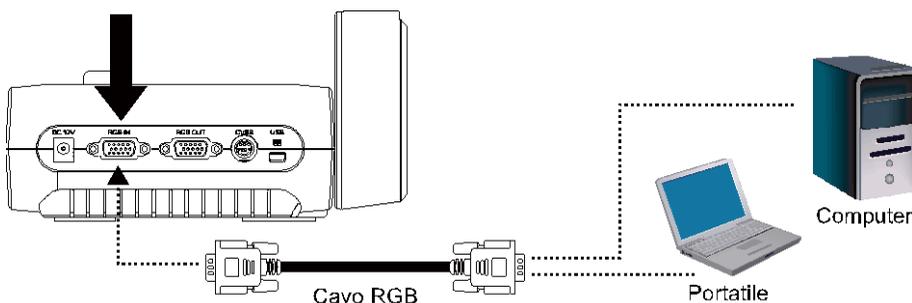


Collegamento a un Computer

Localizzare la porta di uscita RGB (VGA) del computer o del laptop e collegarla alla porta d'ingresso RGB INPUT di AVerVision F17-8M. Il segnale video della porta di ingresso RGB INPUT viene trasmesso in streaming alla porta RGB OUT.

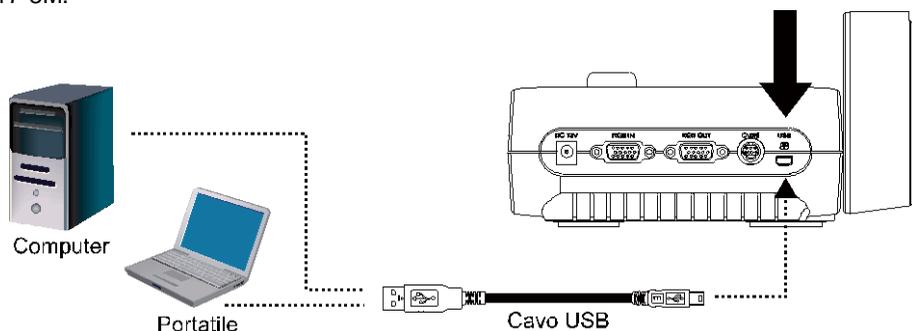


- Per visualizzare l'immagine del computer premere il tasto Camera/PC sul pannello di controllo o sul telecomando per mettere AVerVision F17-8M in modalità computer.
- Per fare in modo che il computer portatile trasmetta un'immagine, utilizzare il comando da tastiera (FN+F5) per passare da una modalità di visualizzazione all'altra. Per altri comandi si prega di consultare il manuale del proprio computer portatile.



Collegamento a un Computer tramite USB

Localizzare la porta USB del computer o del laptop e collegarla alla porta PC di AVerVision F17-8M.

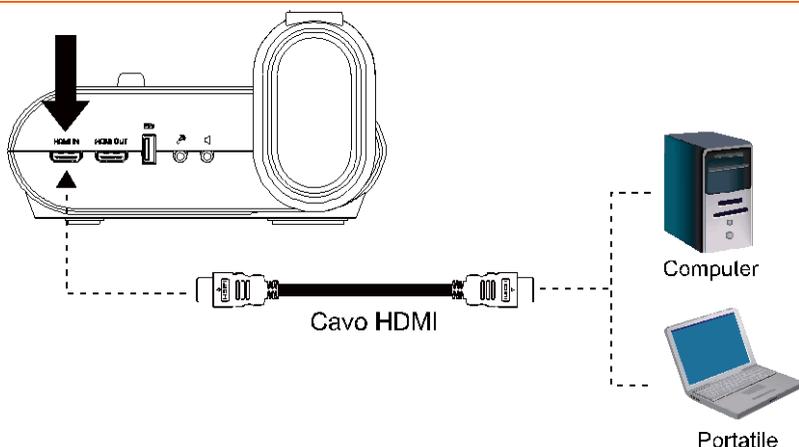


Collegamento a un computer con interfaccia di ingresso HDMI

Localizzare la porta di uscita HDMI del computer / laptop ed eseguire il collegamento alla porta di ingresso HDMI del dispositivo F17-8M.

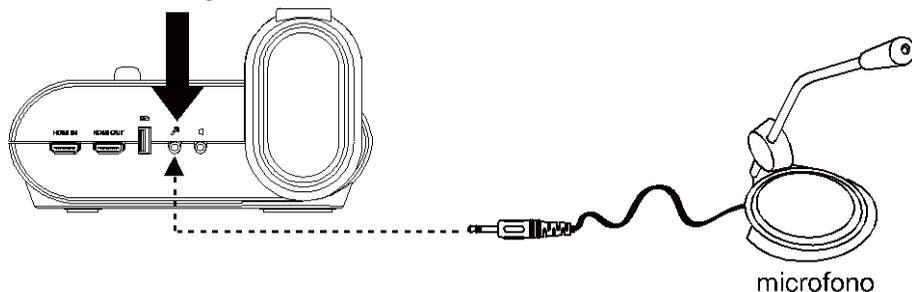


- Accertarsi che l'interruttore TV/RGB sia impostato su RGB.
- Per visualizzare l'immagine del computer premere il tasto Camera/PC sul pannello di controllo o sul telecomando per mettere AVerVision F17-8M in modalità computer.
- Per fare in modo che il computer portatile trasmetta un'immagine, utilizzare il comando da tastiera (FN+F5) per passare da una modalità di visualizzazione all'altra. Per altri comandi si prega di consultare il manuale del proprio computer portatile.



Collegamento a un microfono esterno

Collegare un microfono mono con presa da 3,5 mm alla porta . Nel momento in cui viene collegato un microfono esterno, quello integrato sul pannello di controllo verrà disattivato. L'audio registrato sarà in modalità mono.

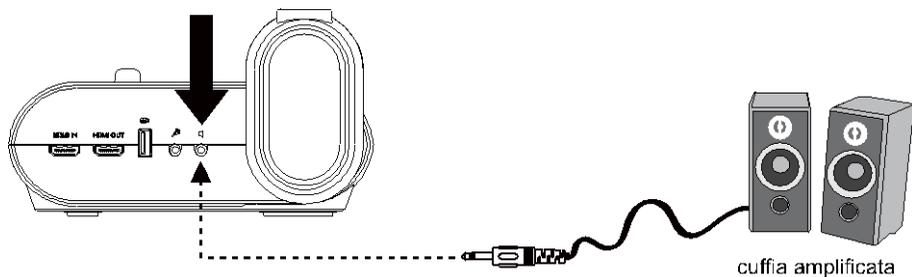


Collegare una cassa amplificata

Collegare una cassa amplificata con presa da 3,5 mm alla porta . È supportato solo l'audio dalla riproduzione video.



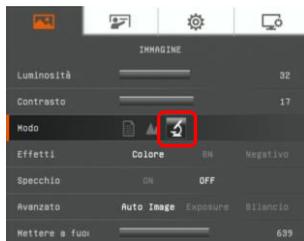
Consigliamo di collegare un altoparlante alimentato alla porta di uscita Audio. Fare attenzione mentre si utilizzano le cuffie. Abbassare il volume sul telecomando per evitare danni all'udito derivanti da livelli audio troppo elevati.



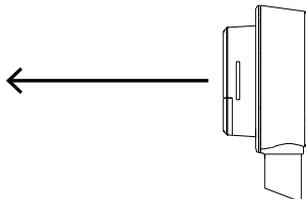
Collegamento a un microscopio

Collegando AVerVision F17-8M ad un microscopio si possono esaminare oggetti microscopici su un grande schermo senza affaticare gli occhi.

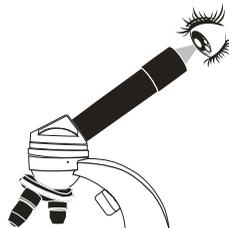
1. Impostare la modalità di visualizzazione immagine su Microscopio. Premere **MENU** > selezionare la linguetta **IMAGE** > selezionare **MODE** > selezionare  (**microscopio**) e premere .



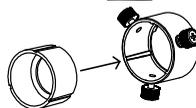
2. Puntare la telecamera sul punto più lontano, quindi premere **AUTO FOCUS**.



3. Regolare la messa a fuoco del microscopio.



4. Selezionare l'accoppiatore in gomma delle dimensioni adeguate per l'oculare del microscopio e inserirlo nell'adattatore microscopio.

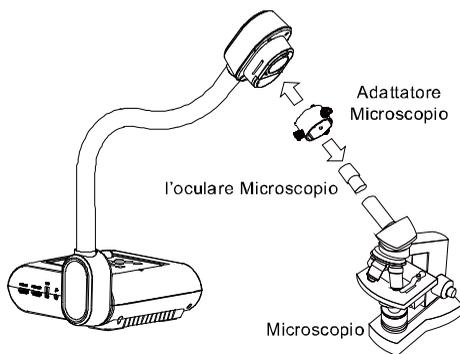


5. Togliere l'oculare del microscopio dal microscopio e collegarlo all'adattatore del microscopio con l'accoppiatore in gomma inserito. Serrare i 3 bulloni fino a che l'adattatore non fissa l'oculare.

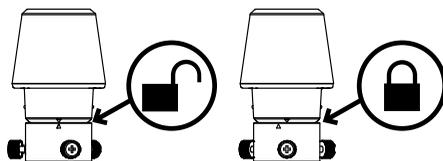


- Suggeriamo di utilizzare un oculare da 15 mm o superiore riposante per gli occhi.
- Eseguire la regolazione in modalità manuale per ottenere una migliore visualizzazione delle immagini.

6. Collegare l'adattatore del microscopio alla testa della telecamera AVerVision. Quindi, collegarla al microscopio AVerVision.



Verificare che la freccia sulla testa della telecamera e sull'adattatore del microscopio siano sullo stesso lato per eseguire il collegamento, quindi ruotare in senso orario per fare in modo che le frecce si incontrino e si blocchino in posizione.

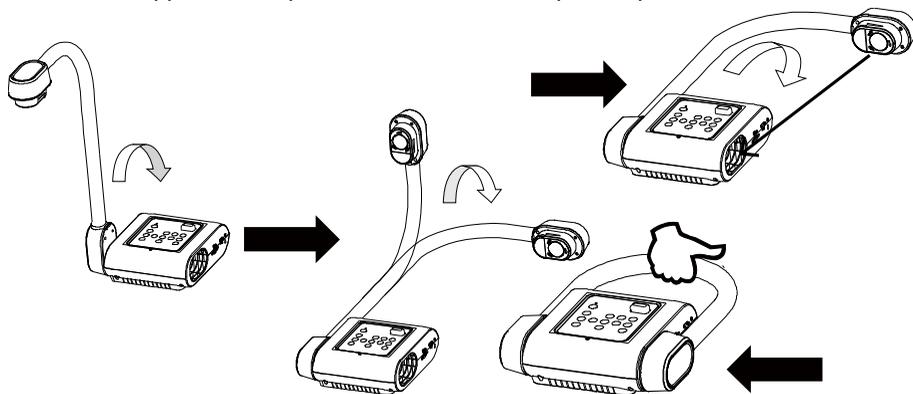


Configurazione di AVerVision F17-8M

Questa sezione fornisce suggerimenti utili su come regolare il proiettore AVerVision F17-8M per soddisfare le proprie esigenze.

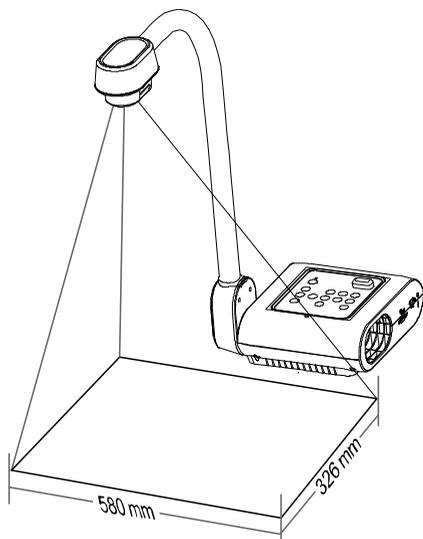
Conservazione e gestione

Il design a collo d'oca consente di piegare liberamente il braccio e di conservare la testa della telecamera nel supporto telecamera. Dopo AVer fissato correttamente la testa della telecamera al supporto, sarà possibile usare il braccio per trasportare AVerVision F17-8M.

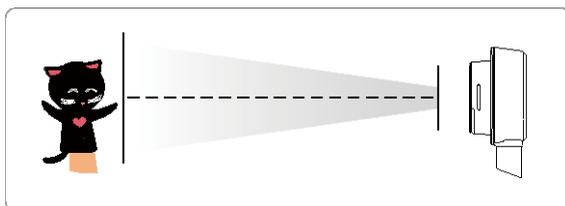


Area di proiezione

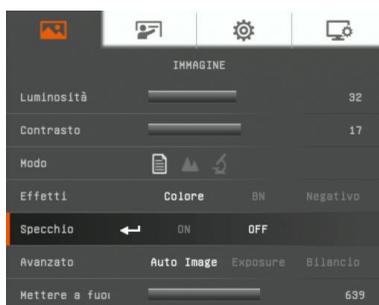
L'area di scatto è in grado di visualizzare un'area di 580 x 326 mm(1080P).



Se la testa della telecamera si trova in posizione verticale, premere il tasto ROTATE sul telecomando due volte per ruotare l'immagine di 180°.

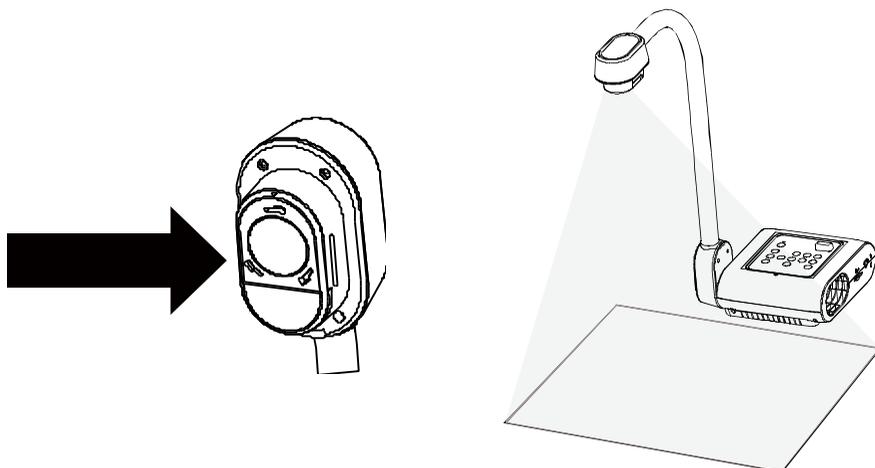


Per riflettere l'immagine, premere MENU > selezionare Mirror (Specchio), premere , quindi selezionare On.



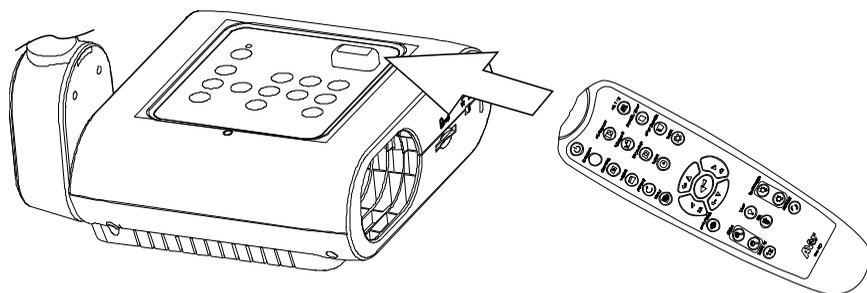
Luce proiettore

Premere il tasto LAMP sul pannello di controllo o sul telecomando per accendere e spegnere la luce.



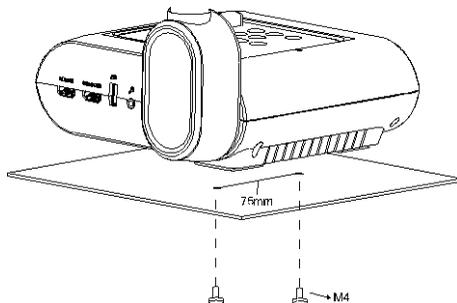
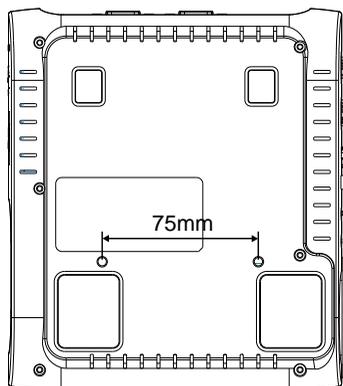
Sensore a raggi infrarossi

Puntare il telecomando direttamente al sensore a raggi infrarossi per far funzionare l'unità.



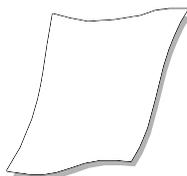
Montaggio del dispositivo F17-8M su superficie in piano

Misurare e contrassegnare, in orizzontale, una distanza di 75 mm dalla linea centale fra i fori sulla superficie piana, secondo quanto indicato nella seguente immagine. Usare 2 viti M4.0 per fori da 6 mm e fissare il dispositivo F17-8M sulla superficie piana.



Foglio antiriflesso

Il foglio antiriflesso è un rivestimento speciale che aiuta ad eliminare qualsiasi riflesso che si può riscontrare durante la visualizzazione di oggetti molto lucidi o superfici patinate come riviste e fotografie. Per l'uso, collocare il foglio antiriflesso sopra documenti lucidi per ridurre il riflesso della luce.



Supporto di memoria esterno

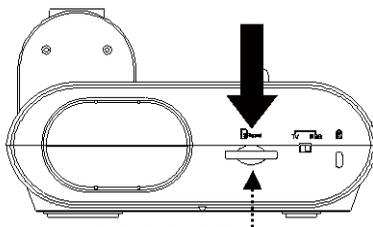
AVerVision F17-8M supporta sia le schede di memoria SD che i drive flash USB per offrire più spazio per catturare immagini ed eseguire registrazioni audio-video. AVerVision F17-8M è in grado di rilevare se c'è un supporto di memoria esterna e di passare automaticamente all'ultimo supporto rilevato. Se non è collegato nessun dispositivo di memoria esterna, tutte le immagini fisse catturate saranno salvate nella memoria integrata.

Inserimento di una scheda SD

Inserire una scheda con i contatti rivolti verso il basso fino a che non giunge alla fine dell'alloggiamento. Per estrarre la scheda, premere per espellerla, quindi tirarla verso l'esterno. La capacità della scheda USB supportata varia da 1GB a 32GB (FAT32). Consigliamo di usare una scheda SDHC di classe 6 o superiore per ottenere registrazioni di alta qualità.



scheda SD

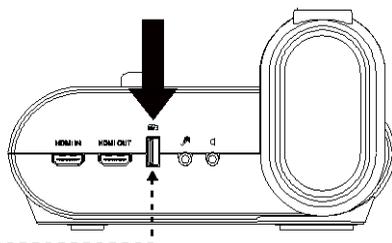


Inserimento di un Drive Flash USB

Collegare la chiavetta USB all'alloggiamento USB. AVerVision F17-8M è in grado di supportare drive USB flash da 2GB a 64GB (FAT32). **Consigliamo di formattare la chiavetta USB servendosi di AVerVision F17-8M per ottenere migliori risultati in fase di registrazione video.**



Drive Flash USB

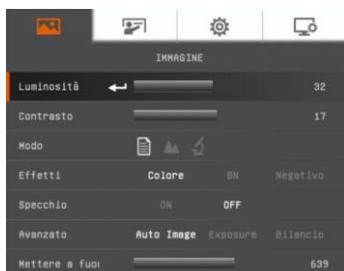


MENU OSD

Nel menu OSD ci sono 5 linguette: IMMAGINE, PRESENTAZIONE, CONFIGURAZIONE e SISTEMA. In modalità Riproduzione è possibile accedere al menu OSD RIPRODUZIONE per attivare la funzione Presentazione e modificare l'intervallo della presentazione e le impostazioni di transizione, se necessario



Per l'uscita TV, nel menu SETTING la voce RESOLUTION verrà disattivata.



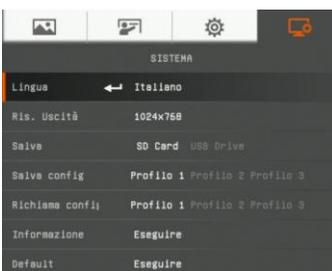
IMMAGINE



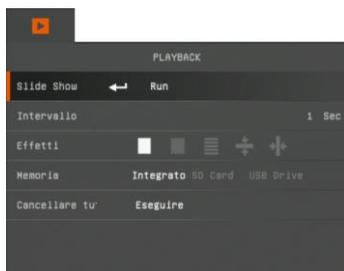
PRESENTAZIONE



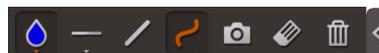
CONFIGURAZIONE



SISTEMA

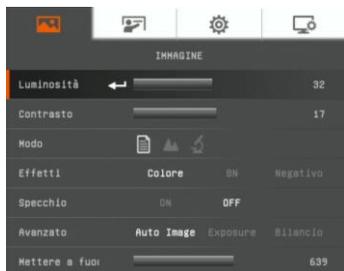


RIPRODUZIONE



ANNOTAZIONE

Spostarsi all'interno del menu e del sottomenu



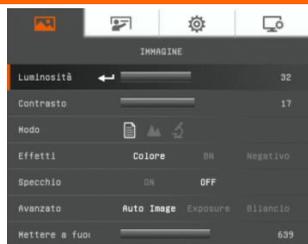
1. Premere il pulsante MENU sul telecomando o sul pannello di controllo.
2. Premere ► e ◀ per spostarsi fra le diverse linguette
3. Premere ▼ e ▲ per scegliere una selezione dall'elenco menu.
4. Premere (↶) per eseguire una selezione.
5. Utilizzare ► e ◀ per regolare le impostazioni oppure eseguire una selezione.
6. Premere (↶) per accedere al sottomenu.
7. Premere MENU per chiudere il menu OSD.



Immagine

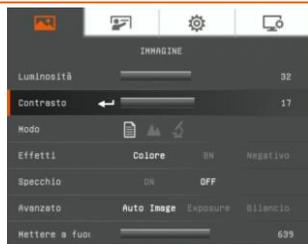
Schermata menu

Funzione



Luminosità

Regolare il livello di luminosità manualmente fra 1 e 64.

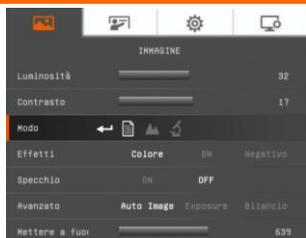


Contrasto

Regolare il livello di contrasto manualmente fra 1 e 32 in ambienti particolarmente luminosi o bui.

Schermata menu

Funzione



Modo

Selezionare fra le diverse impostazioni di visualizzazione dell'immagine.



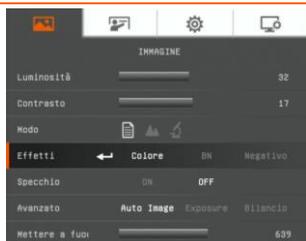
Nitidezza - regola il contrasto alle estremità rendendo il testo più visibile.



Grafica – regola il gradiente dell'immagine.

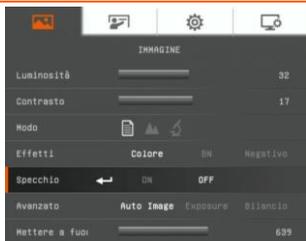


Microscopio – regola in modo automatico lo zoom ottico per la visualizzazione a microscopio.



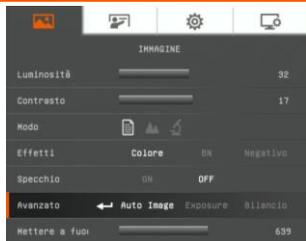
Effetti

Converte l'immagine in positivo (true color), monocromo (bianco e nero) o negativo.



Specchio

Selezionare per capovolgere l'immagine in modalità Telecamera.



Avanzato

Selezionare per configurare le impostazioni Auto Image, Esposizione e Bilanciamento dei bianchi.



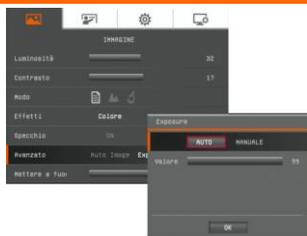
Immagine automatica

Selezionare ON od OFF per regolare in modo automatico il bilanciamento dei bianchi e le impostazioni di esposizione; corregge inoltre il colore e la compensazione di esposizione.

In questo modo, inoltre, la lampada si accenderà in modo automatico quando non c'è abbastanza luce per consentire alla telecamera di regolare la messa a fuoco.

Schermata menu

Funzione



Esposizione

Seleziona le impostazioni di esposizione.

Automatica – Regola in modo automatico l'esposizione dalla telecamera e il quantitative di luce richiesta.

Manuale - regola in modo automatico il livello di esposizione. L'esposizione può essere regolata fino a un massimo di 100.

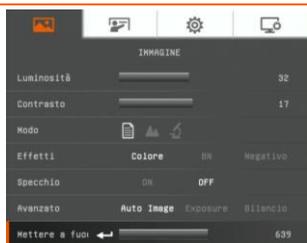


Bilanciamento bianco

Configura le impostazioni di bilanciamento dei bianchi per diverse condizioni di luminosità o temperatura del colore.

Automatica – regola in modo automatico il bilanciamento dei bianchi.

Manuale – regola in modo automatico il livello di colore rosso e blu. È possibile regolare il livello di colore fino a un valore Massimo di 255.



Fuoco

Regola manualmente la messa a fuoco.

Presentazione

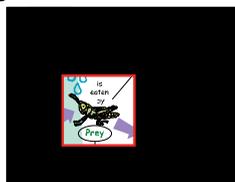
Schermata menu



Funzione

Spotlight

Spotlight appone una cornice sulla schermata della presentazione. È possibile spostare Spotlight all'interno della schermata di presentazione servendosi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶. Selezionare Execute per richiamare il sottomenu Spotlight.



Nel sottomenu Spotlight sono disponibili le seguenti opzioni.



ON/OFF – selezionare per avviare/annullare Spotlight.

Premere ◀ per passare alla selezione successiva.

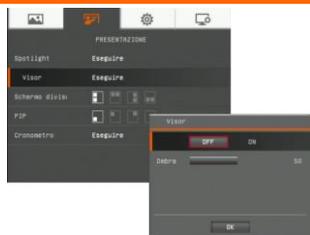
Shade – imposta il livello di opacità dell'area fuori dal box. L'area ombreggiata diventerà completamente nera quando è impostata sul livello 100. Premere ◀ per passare alla selezione successiva.

Color – selezionare il colore della cornice Spotlight.

Premere ◀ per passare alla selezione successiva.

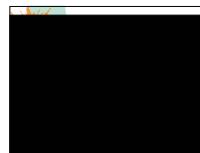
OK – premere ◀ per applicare l'impostazione.

Selezionando ON, la cornice comparirà e lampeggerà; usare i tasti ▲, ▼, ◀, & ▶ per regolare le dimensioni della cornice e premere ◀ per impostare le dimensioni desiderate. Premendo OFF si chiuderà il sottomenu.



Visor

Visor ricopre la schermata di presentazione. La parte superiore della schermata di presentazione è leggermente esposta. Servirsi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶ per mostrare una porzione maggiore dell'area coperta. Selezionare Execute per



richiamare il sottomenu Visor. Nel sottomenu Visor sono disponibili le seguenti opzioni.

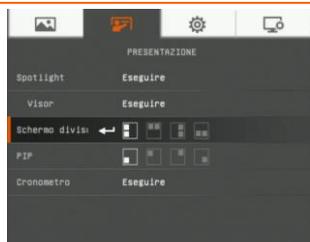


ON/OFF – selezionare per avviare/annullare Visor.. Premere ◀ per passare alla selezione successiva.

Shade – imposta il livello di opacità dell'area coperta. L'area ombreggiata diventerà completamente nera quando è impostata

sul livello 100. Premere ◀ per passare alla selezione successiva.

OK – premere ◀ per applicare l'impostazione. Selezionando ON, la parte superiore della schermata di presentazione è leggermente esposta. Servirsi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶ per mostrare una porzione maggiore dell'area coperta. Con OFF si chiuderà il sottomenu.



Schermo diviso

Divide lo schermo in due parti. Metà schermo visualizza le immagini come 8 miniature e l'altra metà visualizza l'immagine dalla telecamera AVerVision F17-8M.

Seleziona la posizione del display delle immagini di riproduzione delle 8 miniature. Selezionare OFF per cancellare Split Screen (Schermo diviso).



Sinistra



Destra

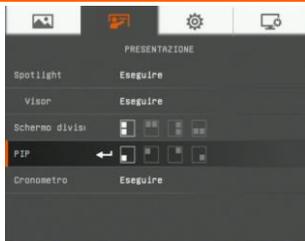


Sopra



Sotto

Schermata menu

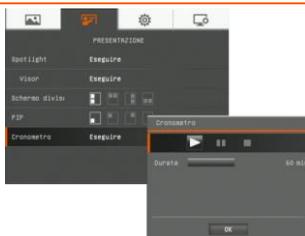


Funzione

PIP

Selezionare la posizione della schermata di riproduzione delle miniature e visualizzarla nell'angolo dello schermo per richiamare l'immagine catturata dalla memoria in modalità Telecamera. Selezionare OFF per annullare PIP.

- Inferiore sinistro
- Superiore sinistro
- Superiore destro
- Inferiore destro



Cronometro

Avvia/Mette in pausa/Interrompe il timer e imposta la durata del timer. Il timer si avvierà in modo automatico quando il conto alla rovescia arriva a zero per visualizzare il tempo restante. Anche quando ci si sposta fra le diverse modalità, Riproduzione, PC o Telecamera, il Timer continuerà a funzionare..

Impostazione

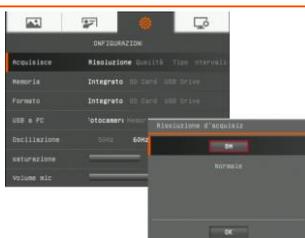
Schermata menu



Funzione

Acquisisce

Selezionare per impostare le impostazioni di risoluzione di cattura, qualità, tipo e intervallo.

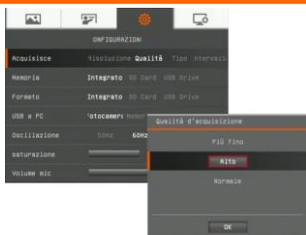


Resolution (Risoluzione)

Seleziona le dimensioni di cattura. Nell'impostazione 8M le dimensioni della risoluzione di cattura è 3840 X 2160.

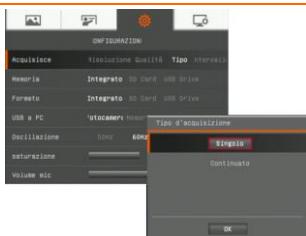
Schermata menu

Funzione



Qualità

Selezionare le impostazioni di compressione di cattura.

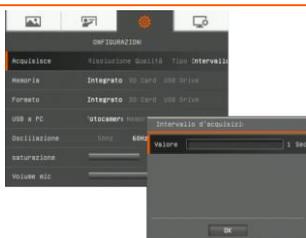


Tipo

Selezionare il tipo di cattura.

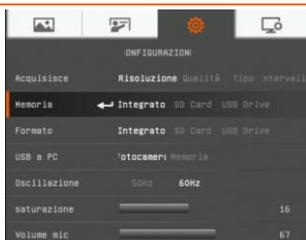
Singola – cattura solo un'immagine.

Continua – cattura immagini successive.



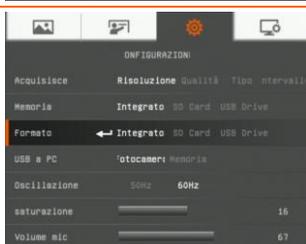
Intervallo

Imposta l'intervallo di tempo per la cattura continua. La lunghezza può essere impostata fino a 600 secondi (10 minuti).



Memoria

Modificare la posizione di salvataggio. La registrazione audio video può essere salvata solo su una scheda di memoria SD oppure su un drive flash USB.

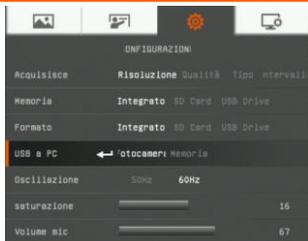


Formato

Formattare per eliminare tutti i dati dalla memoria selezionata.

Schermata menu

Funzione

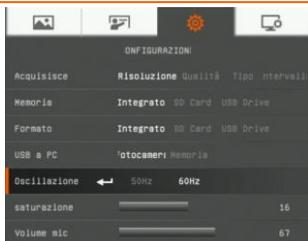


USB a PC

Selezionare lo stato di AVerVision F17-8M quando è collegato al computer tramite USB.

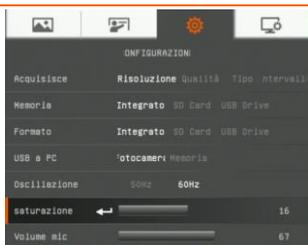
Telecamera - può essere usata come una webcam da computer oppure con il nostro software in dotazione per registrare video e catturare immagini fisse.

Archivio di massa - trasferisce le immagini/video catturati dalla memoria al disco rigido del computer.



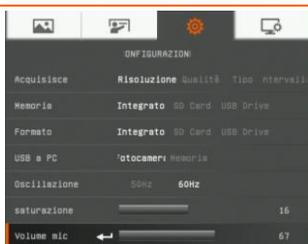
Oscillazione

Selezionare fra 50Hz or 60Hz. Alcuni dispositivi display non sono in grado di supportare frequenze di aggiornamento elevate. L'immagine ondulerà un paio di volte mentre l'uscita viene impostata su un'altra frequenza di aggiornamento.



Saturazione

Regolare il valore della saturazione



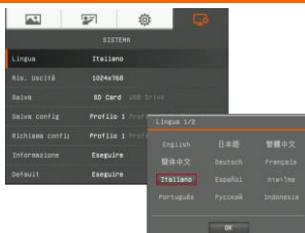
Volume MIC

Regolare l'ingresso del volume di registrazione oppure l'ingresso audio USB.

Sistema

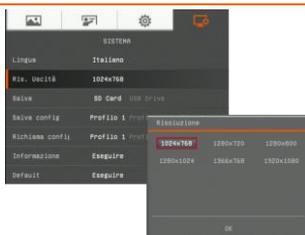
Schermata menu

Funzione



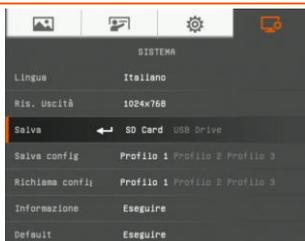
Lingua

Modifica e seleziona una lingua diversa.



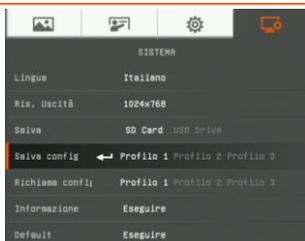
Ris. Uscità

Impostare la risoluzione con cui visualizzare l'immagine a video. Questa selezione verrà disattivata in modalità uscita TV.



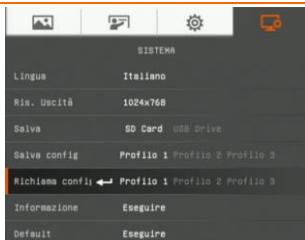
Salva

Copia l'immagine dalla memoria integrata alla scheda SD o al drive flash USB.



Salva config

Salva le impostazioni attuali nel numero di profilo selezionato. Possono essere salvate solo le impostazioni di effetto, modalità, luminosità e contrasto.

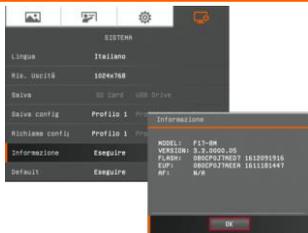


Richiama config

Riporta le impostazioni a quelle associate al numero di profilo selezionato.

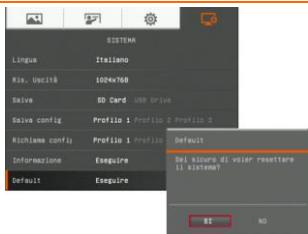
Schermata menu

Funzione



Informazione

Visualizza le informazioni sul prodotto.



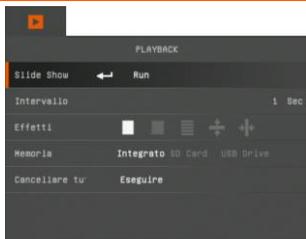
Default (Predefinito)

Riporta tutte le impostazioni alla configurazione originale di fabbrica.

Riproduzione

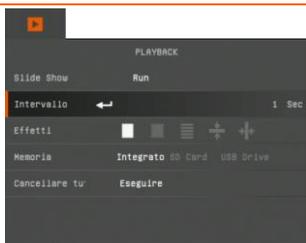
Schermata menu

Funzione



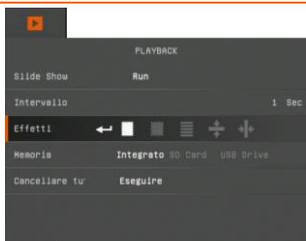
Presentazione

Visualizza tutte le immagini fisse catturate in una presentazione automatica. I file video verranno saltati.



Intervallo

Imposta l'intervallo prima di visualizzare l'immagine successiva. La lunghezza può essere impostata fino a un massimo di 100 secondi.



Effetti

Selezionare l'effetto di transizione per la presentazione.



Diapositiva immagine



Separa in verticale uscita



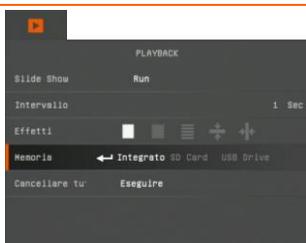
Scacchiera giù



Separa in verticale entrata

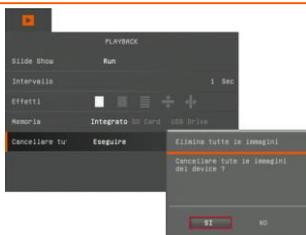


Sposta in giù



Memoria

Seleziona a sorgente delle immagini.

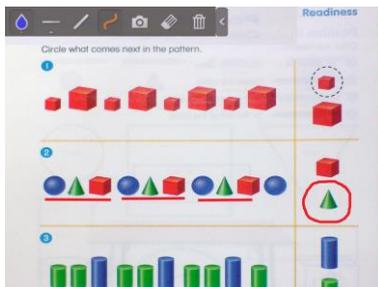


Delete all (Cancellare tutto)

Elimina in modo definitivo tutti i dati contenuti nella sorgente di memoria selezionata. Apparirà un messaggio di avvertimento. Selezionare SI per continuare e NO per interrompere la formattazione del dispositivo di stoccaggio.

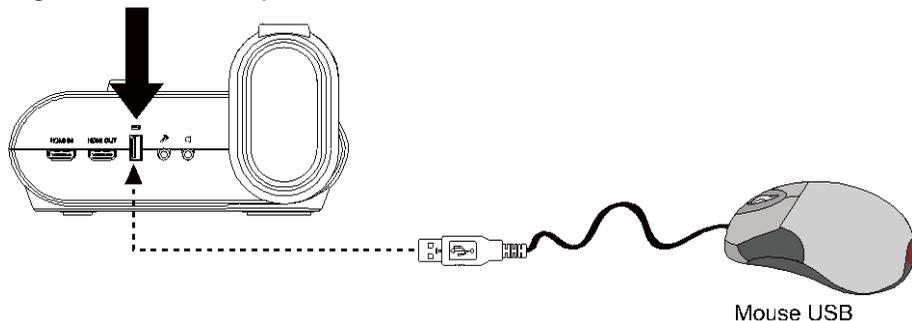
Annotazione

Nella modalità di riproduzione singola immagine sarà possibile usare la funzione di annotazione per sovrapporre una linea dritta o una linea forma libera sull'immagine catturata col mouse USB collegato alla porta USB di AVerVision F17-8M. Viene fornito in dotazione con le seguenti selezioni: Color Palette, Spessore linea, Linea, Forma libera, Cattura, Gomma, and Nascondi/Mostra.



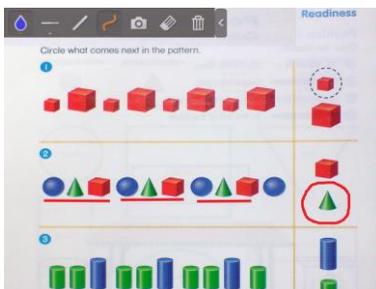
Collegamento di un mouse USB

Collegare il cavo USB alla porta USB di AVerVision F17-8M.



Uso della funzione annotazione

1. Premere  sul telecomando.
2. Servirsi dei tasti ▲, ▼, ◀, & ▶ e selezionare l'immagine che si desidera annotare nell'anteprima 16 miniature. Premere  per eseguire una selezione e visualizzare l'immagine a schermo intero. Il menu annotazione comparirà sull'angolo superiore sinistro dello schermo.



3. Servirsi del mouse e spostare il cursore “+” sull'opzione che si desidera usare del pannello annotazioni. Quindi fare clic col tasto sinistro del mouse per effettuare una selezione.



Nomina	Funzione
Palette dei colori	Selezionare il colore della linea.
Spessore linea	Selezionare lo spessore della riga.
Linea	Selezionare per disegnare una linea dritta.
Freehand	Selezionare per disegnare una linea libera.
Cattura	Cattura l'immagine con l'annotazione e salvarla come nuovo file.
Gomma	Selezionare per cancellare una parte qualsiasi dell'annotazione che entra in contatto o eliminare tutte le annotazioni.
Nascondi/Mostra	Comprimere o espandere il menu annotazioni.

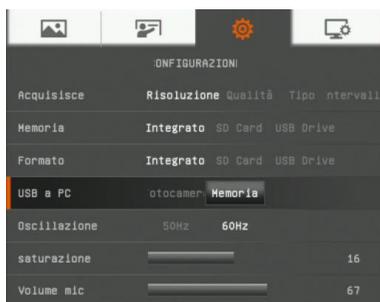
Trasferimento delle immagini/video catturati su un computer

Questa opzione consente di trasferire le immagini catturate dalla memoria integrata o dalla scheda di memoria SD al computer.



Le istruzioni che seguono **DEVONO** essere lette e seguite **PRIMA** di collegare il cavo USB.

1. **SARÀ NECESSARIO** impostare l'USB su PC come ARCHIVIAZIONE prima di collegare il cavo USB.



2. Quando compare **“Avvio archiviazione di massa (è necessario verificare)...”** nell'angolo inferiore destro della schermata di presentazione sarà possibile collegare il cavo USB.
3. Dopo AVer collegato il cavo USB, il sistema rileva in modo automatico il nuovo disco rimovibile. Sarà possibile trasferire le immagini catturate dalla **memoria integrata F17-8M** al disco rigido del computer.

Specifiche tecniche

Immagine

Sensore	1/3.2" CMOS
Conteggio pixel	8 megapixels
Velocità fotogrammi	30 fps (al massimo)
Bilanciamento del bianco	Automatico / Manuale
Esposizione	Automatico / Manuale
Modalità immagine	Nitidezza / Immagini / Microscopio
Effetti	Colore / Bianco e nero / Negativo / Specchio / Capovolto / Fermo
Output RGB analogico	1920x1080, 1280x1024, 1280x720, 1024x768, 1280 x 800, 1366x768
Uscita HDMI	HD 1080p 60Hz; HD 720p 60Hz
Acquisizione immagini	240 fotogrammi (XGA)

Ottica

Messa a fuoco	Automatico / Manuale
Area d'acquisizione	580mm x 326mm
Zoom	Totale 27.2X (1. 7AVERZOOM™ + 16X zoom digitale)

Alimentazione

Origine d'alimentazione	DC 12V, 100-240V, 50-60Hz
Consumo	12.3 Watt (lampada spenta); 13 Watt (lampada accesa)

Illuminazione

Tipo di lampada	Spia LED
-----------------	----------

Input/Output

Input RGB	D-Sub a 15 pin (VGA)
Output RGB	D-Sub a 15 pin (VGA)
Uscita HDMI	HDMI
Ingresso HDMI	HDMI
CVBS	Connettore Mini-DIN (utilizzare un adattatore CVBS)
Video composito	Connettore RCA
USB	USB2.0
Input CC 12V	Connettore d'alimentazione
Microfono	Presa fono
Altoparlanti	Presa fono

Dimensioni

Aperto	380mm x 200mm x 525mm (+/-2mm compreso piedino in
--------	---

	gomma)
Piegato	305mm x 230mm x 73mm (+/-2mm compreso piedino in gomma)
Peso	2.5kg (about 5.51lbs)

Dispositivo di stoccaggio esterno

Secure Digital (SDHC)	1GB ~ 32GB (FAT32)
Drive Flash USB	2GB ~ 64GB (FAT32)

Risoluzione dei problemi

Questa sezione fornisce molti suggerimenti utili sulla soluzione dei problemi comuni di AVerVision F17-8M.

Sullo schermo di presentazione non ci sono immagini.

1. Controllare tutti i connettori come illustrato in questo manuale.
2. Controllare l'interruttore d'alimentazione del dispositivo d'output video.
3. Verificare le impostazioni del dispositivo d'output video.
4. Se si sta eseguendo la presentazione da un portatile o da un computer tramite un dispositivo di uscita, verificare il collegamento del cavo fra la porta di uscita RGB (VGA) del computer all'ingresso RGB del dispositivo AVerVision F17-8M e verificare che il dispositivo AVerVision F17-8M si trovi in modalità PC.

AVerVision F17-8M è stato installato e tutti i collegamenti sono stati controllati come specificato nel manuale, però è impossibile ottenere la visualizzazione delle immagini sullo schermo preferito.

1. Dopo AVer collegato l'alimentazione, l'unità viene impostata in modalità standby. Premere il tasto POWER per accendere.
2. Se il dispositivo di visualizzazione è un televisore o un dispositivo analogico, impostare l'interruttore TV-RGB su TV.

The picture on the presentation screen is distorted or the image is blurry.

1. Ripristina tutte le impostazioni modificate allo stato di default stabilito dal produttore. Premere il tasto MENU, quindi andare su SYSTEM > Predefinito e selezionare SI dal menu OSD.
2. Usare le funzioni Brightness (Luminosità) e Sharpness (Nitidezza) del menu per ridurre la distorsione, se applicabile.
3. Se si riscontra che l'immagine è poco chiara o sfuocata, premere il pulsante Auto Focus (Fuoco automatico) del pannello di controllo o del telecomando.

Il segnale del computer non è visualizzato sullo schermo di presentazione.

1. Controllare tutti i collegamenti dei cavi tra il dispositivo di visualizzazione, AVerVision F17-8M ed il PC.
2. Collegare il PC a AVerVision F17-8M prima di accendere il computer.
3. Per i computer portatili, premere ripetutamente la combinazione di tasti FN+F5 per passare in rassegna le diverse modalità di visualizzazione e visualizzare l'immagine del computer sullo schermo della presentazione. Per comandi diversi si prega di consultare il manuale del proprio computer portatile.

Lo schermo di presentazione non mostra l'immagine esatta del desktop PC/portatile dopo essere passati dalla modalità Camera (Telecamera) a PC.

1. Tornare al PC o portatile, mettere il mouse sul desktop e fare clic col tasto destro del mouse, scegliere "Properties" (Proprietà), scheda "Setting" (Impostazioni), fare clic sul monitor "2" e selezionare la casella "Extend my Windows desktop onto this monitor" (Estendi desktop su questo monitor).
2. Tornare di nuovo al PC o portatile e mettere il mouse sul desktop e fare di nuovo clic col tasto destro del mouse.
3. Questa volta scegliere "Graphics Options" (Opzioni grafiche), "Output To" (Visualizza su), "Intel® Dual Display Clone", infine scegliere "Monitor + Notebook".
4. Dopo AVer seguito queste procedure, dovrebbe essere possibile sullo schermo di presentazione lo stesso desktop del PC o portatile.

Garanzia limitata

Per un periodo che inizia dalla data acquisto del prodotto applicabile e che si estende per il tempo dichiarato nella sezione **“Warranty Period of AVer Product Purchased (Periodo di garanzia del prodotto AVer acquistato)”**, AVer Information Inc. (“AVer”) garantisce che il prodotto applicabile (“Prodotto”) è sostanzialmente conforme alla documentazione di AVer per il prodotto, e che la sua manifattura ed i suoi componenti sono privi di difetti nei materiali e nella lavorazione in normali condizioni d’uso. In questo contratto il termine “Voi” si riferisce, secondo dei casi, alla persona fisica o all’entità commerciale in vece della quale si utilizza od installa il prodotto. Questa garanzia limitata è valida solamente per Voi, l’acquirente originale. Fatta eccezione per quanto detto in precedenza, il Prodotto è fornito “COME È”. In nessuna caso AVer garantisce che Voi sarete in grado di far funzionare il Prodotto senza problemi o interruzioni, oppure che il Prodotto è adatto ai Vostri scopi. L’unico Vostro rimedio, e l’unica responsabilità di AVer in base a questo paragrafo, sarà – a discrezione di AVer – la riparazione o sostituzione del Prodotto con uno uguale o di simile. Questa garanzia non è applicabile a: (a) qualsiasi Prodotto il cui numero di serie è stato cancellato, modificato o rimosso; oppure (b) imballaggi, custodie, batterie, mobili, nastri o accessori utilizzati con questo Prodotto. Questa garanzia non è applicabile ad alcun Prodotto che ha subito danni, deterioramento o guasti dovuti a: (a) incidente, abuso, sfruttamento, negligenza, fuoco, acqua, lampi o altre cause naturali, utilizzo commerciale o industriale, modifiche non autorizzate al Prodotto o mancata osservanza delle istruzioni in dotazione a Prodotto; (b) riparazioni negligenti da parte di personale diverso da quello autorizzato dal produttore; (c) qualsiasi danno provocato dalla spedizione (i reclami devono essere presentati al corriere); (d) tutte le altre cause non imputabili a difetti del prodotto. Il Periodo di garanzia di qualsiasi Prodotto riparato o sostituito sarà quello più lungo tra: (a) il Periodo di garanzia originale, oppure (b) trenta (30) giorni dalla data di consegna del Prodotto riparato o sostituito.

Limitazioni della garanzia

AVer non fa alcuna garanzia a terzi. Voi siete responsabili di tutti i reclami, danni, accordi, spese e parcelle dell’avvocato relativi ai reclami fatti contro di Voi in seguito all’uso o cattivo uso del Prodotto. Questa garanzia è applicabile solamente se il Prodotto è installato, fatto funzionare, mantenuto ed utilizzato in accordo alle specifiche di AVer. Nello specifico le garanzie non si estendono ad alcun guasto provocato da: (I) incidente, stress fisici, elettrici o elettromagnetici anomali, negligenza o abuso; (II) fluttuazioni della corrente elettrica oltre le specifiche di AVer; (III) uso del Prodotto con accessori o opzioni non fornite da AVer o i suoi concessionari autorizzati; (IV) installazione, alterazione o riparazione del prodotto da personale diverso da quello autorizzato AVer..

Clausola di garanzia

Fatta eccezione per quanto espressamente qui dichiarato, e nell’estensione massima concessa dalle leggi applicabili, aver nega tutte le altre garanzie nei confronti del prodotto, siano esse espresse, implicite, costituzionali o altro, includendo senza limitazione la garanzia di qualità, Soddisfazione, corso commerciale, utilizzo o pratica commerciale o le garanzia implicite di commerciabilità, conformità ad uno scopo particolare o di non violazione dei diritti di terzi.

Limitazione delle responsabilità

In nessun caso aver sarà responsabile per alcun danno indiretto, accidentale, speciale, esemplare, punitivo o conseguente sia esso di qualsiasi natura includendo, senza limitazioni, la perdita di profitti, dati, entrate, produzione o uso, interruzione commerciale o il procacciamento di beni o servizi sostitutivi in seguito o in relazione a questa garanzia Limitata, oppure per l’uso o le prestazioni di qualsiasi prodotto, sia esso basato su contratto o torto, includendo la negligenza e qualsiasi altra teoria legale, anche se aver è stata avvisata della possibilità di tali danni. La responsabilità totale e collettiva di aver per danni di qualsiasi natura, indipendentemente dall’azione, in nessun caso potrà eccedere la somma pagata da voi per il prodotto specifico su cui è basata la responsabilità.

Leggi vigenti e diritti personali

Questa garanzia Vi dà diritti legali specifici; potreste anche AVerE altri diritti garantiti dalle leggi statati. Questi diritti variano da stato a stato.



Fare riferimento alla scheda della garanzia per il periodo di validità della garanzia.
